

# ONE MORE LEVEL S.A.

---



## **RAPORT okresowy za II kwartał 2020 r. za okres od 01.04.2020 r. do 30.06.2020 r.**

opublikowany w dniu 9 sierpnia 2020 roku

Raport sporządzony został przez spółkę ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie, przy ul. Bohaterów Września 82, 31-621 Kraków (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.



**Agenda:**

1. Podstawowe informacje o Emitencie .....	3
2. Wybrane dane finansowe Emitenta .....	7
3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta.....	8
A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego.....	8
B. Skrócony Bilans .....	10
C. Skrócony Rachunek zysków i strat .....	13
D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych .....	15
E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym .....	16
4. Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.....	17
5. Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie .....	20
6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.....	20
7. Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nie objętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.....	21
8. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych.....	21
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty..	21
10. Oświadczenie Zarządu .....	21

## 1. Podstawowe informacje o Emitencie

<b>Firma Emitenta:</b>	<b>ONE MORE LEVEL S.A.</b>
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-621, os. Bohaterów Września 82
Telefon:	+48 502 362 755
Faks:	+48 12 654 05 19
Adres poczty elektronicznej:	info@omlgames.com
Adres strony internetowej:	<a href="http://www.omlgames.com/pl/">http://www.omlgames.com/pl/</a>
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 5 351 644,00 zł i dzieli się na 53 516 440 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda
Czas trwania	Czas nieokreślony
<b>Zarząd</b>	<b>Funkcja</b>
Iwona Cygan-Opyt	Prezes Zarządu
Łukasz Górski	Członek Zarządu
<b>Rada Nadzorcza</b>	<b>Funkcja</b>
Łukasz Nowak	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Kapustka	Członek Rady Nadzorczej
Radosław Ratusznik	Członek Rady Nadzorczej
Tomasz Wykurz	Członek Rady Nadzorczej
Kamila Sadowska	Członek Rady Nadzorczej
<b>Ticker</b>	<b>OML</b>
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

Źródło: Emitent

## 1.1 Profil działalności Emitenta

ONE MORE LEVEL S.A. prowadzi działalność w obszarze produkcji gier komputerowych. Model biznesowy Emitenta opiera się na ośmiu podstawowych filarach:

- **Produkt:** model ten zakłada produkcję jednego dużego tytułu raz na dwa lata z wykorzystaniem najnowszych technologii w modelu premium (20\$+) na PC, oraz konsole Sony i Microsoft. Gry silnie opartej na wrażeniach gameplayowych i widowiskowości, dzięki czemu łatwiej zachęcić media oraz graczy do sięgnięcia po produkty Emitenta.
- **Innowacyjność:** każdy tytuł oparty jest na innowacyjnym pomysłem i realizowany z wykorzystaniem najnowszych technologii; Spółka uważa, że aby tytuł dobrze się sprzedawał i nie wymagał dużych nakładów na promocję musi posiadać wyjątkową cechę przykuwającą gracza do ekranu.
- **Motywacja:** silny akcjonariat z udziałem kadry menedżerskiej; akcjonariuszami Spółki są najważniejsi menedżerowie, co sprawia, iż poprzez posiadane akcje są oni zmotywowani do pracy nad wzrostem jej wartości i wypracowywaniem zysku, który może być przeznaczony na wypłatę dywidendy.
- **Efektywność:** tytuły realizowane przy możliwie ostrożnym budżecie i zachowaniu wysokiej efektywności kosztowej / powiązanie wynagrodzenia zespołów z sukcesem sprzedażowym produkcji; wdrożony system motywacyjny zakłada powiązanie wynagrodzenia zespołów programistycznych z wynikami sprzedażowymi i finansowymi wydawanych tytułów. Stosunkowo niskie wynagrodzenie stałe przy produkcji jest istotnie rekompensowane twórcom poprzez ich udział w podziale zysków osiągniętych ze sprzedaży gier. Twórcy tym samym zmotywowani są do wysokiego zaangażowania w pracę nad tytułem.
- **Dystrybucja:** sprzedaż na najbardziej nośnych platformach w celu optymalizacji marży; Emitent koncentruje się na dystrybucji cyfrowej, gdzie brak kosztów wytworzenia kolejnej kopii podnosi marżowość produkcji. Na konsolach dodatkowo dochodzi brak zwrotów oraz piractwa przy tym modelu sprzedaży.
- **Monitoring:** ciągły monitoring i weryfikacja pomysłów przez społeczność graczy (social media). Monitoring ma dwa podstawowe wymiary:
  - ciągły monitoring postępów prac nad tytułami w studiu; jest to możliwe z uwagi na fakt, iż Spółką zarządza zespół z wieloletnim doświadczeniem w produkcji gier,
  - monitoring odbioru tytułów przez społeczność graczy; w celu uzyskania informacji na temat odbioru gry i przestrzeni, w których może zostać ona ulepszona, swoje tytuły Spółka pokazuje graczom już na wczesnym etapie produkcji.
- **Kontynuacja:** na podstawie wyników sprzedażowych wyłaniane są tytuły, których kontynuacje przygotowywane będą już przy wyższym budżecie.
- **Rozpoznawalność:** budowa rozpoznawalnej marki poprzez sukces gry, co ułatwia sprzedaż kolejnej gry o większej skali.

ONE MORE LEVEL S.A. odpowiada za cały proces związany z produkcją każdego wydawanego tytułu – od zgromadzenia zespołu lub nawiązania współpracy z istniejącym zespołem, poprzez rozwój i produkcję, testy, aż po wydanie gotowego tytułu przez wydawcę.

Emitent aktywnie uczestniczy w marketingu tych tytułów, ale za politykę sprzedaży (cena) oraz plan marketingowy odpowiada wydawca.

ONE MORE LEVEL S.A. w wyniku transformacji działa jako zespół tworzący gry multimedialne. Emitent to doświadczony zespół specjalizujący się w tworzeniu gier wideo przeznaczonych na nowe konsole i komputery osobiste. W takiej strukturze Studio działa od 6 lat, powstało w lipcu 2014 roku i od tego czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu, technologii i

portfolio. Graficy, programiści, dźwiękowcy, projektanci – weterani i młode talenty. Firma składa się z dwudziestu dwóch pracowników specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier. Podstawowymi środowiskami pracy w ONE MORE LEVEL S.A. są silniki Unity i Unreal Engine, których wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie.

Emitent przykłada dużą wagę do utrzymywania swoich pracowników na bieżąco z wszystkimi trendami panującymi na rynku gier komputerowych, włączając w to m.in. dbanie o obecność deweloperów ONE MORE LEVEL S.A. na targach i konferencjach branżowych. Osoby zatrudnione w studio w zdecydowanej większości to deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży gier komputerowych, których kariera związana była wcześniej z innymi, bardzo znanymi na rynku firmami.

Dzięki rozbudowanej sieci partnerów, w kraju i zagranicą, a także rosnącej jakości tytułów produkowanych przez ONE MORE LEVEL S.A., gry studia spotykają się z dużym zainteresowaniem największych mediów branży gier komputerowych z całego świata, a także są obecne na największych wydarzeniach branżowych, tj. targi Gamescom, czy PAX. Spółka znajduje się w stałej współpracy z takimi firmami jak Nvidia, Razer czy Philips. Poza Ghostrunner w portfolio wydawniczym ONE MORE LEVEL S.A. znajdują się takie gry jak God's Trigger, Warlocks vs Shadows, Race to Mars, czy Deadlings.

Deweloperzy ONE MORE LEVEL S.A. korzystają z najnowocześniejszych narzędzi przeznaczonych do tworzenia gier komputerowych. Podstawowymi narzędziami pracy są dla nich silniki Unreal Engine 4 i Unity 3D - obecnie najpopularniejsze silniki graficzne na świecie. Oprogramowanie to pozwala tworzyć rozbudowane gry komputerowe wewnątrz zamkniętego interfejsu silnika. W projektach studia ONE MORE LEVEL wykorzystywane są także zaawansowane narzędzia pośrednie, m.in. studio motion capture do tworzenia realistycznych animacji postaci.

Specjaliści z ONE MORE LEVEL S.A. nieustannie przyglądają się nowym trendom stosowanym w tworzeniu gier komputerowych, takim jak np. fotogrametria, czyli skanowanie rzeczywistych obiektów za pomocą serii fotografii, które później przetwarzane są przez program i eksportowane w formie realistycznych modeli 3D.

ONE MORE LEVEL S.A. jest certyfikowanym wydawcą i deweloperem na wszystkie najpopularniejsze platformy dostępne na rynku. Gry ONE MORE LEVEL S.A. produkowane są z myślą o takich platformach jak Microsoft Xbox One, Sony Playstation 4, Nintendo Switch oraz Steam. Siedziba ONE MORE LEVEL S.A. mieści się w Krakowie – jednym z najważniejszych ośrodków branży gamingowej w Polsce. Lokalizacja ułatwia pozyskiwanie doświadczonych specjalistów, a także umożliwia łatwy dostęp do podwykonawców i usług niezbędnych podczas realizacji projektów studia, bez względu na skalę przedsięwzięcia. W znacznym stopniu ułatwia to radzenie sobie z jednym z największych ryzyk, z jakim wiąże się działalność w branży gier komputerowych, czyli małej dostępności wykwalifikowanej kadry pracowniczej.

ONE MORE LEVEL S.A. tworzy gry wsłuchując się w potrzeby graczy, analizując najnowsze trendy branżowe i poszukując innowacyjnych rozwiązań w sferze produkcji gier wideo. Łącząc wieloletnie doświadczenie z ambicją, studio realizuje swój najważniejszy cel: dostarczanie graczom wyjątkowych wrażeń i satysfakcji z finalnego produktu..

## 1.2. Struktura akcjonariatu Emitenta

Według najlepszej wiedzy Emitenta, struktura akcjonariatu Spółki ONE MORE LEVEL S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Krzysztof Jakubowski	9 324 180	17,42	9 324 180	17,42
Michał Sokolski	9 324 180	17,42	9 324 180	17,42
January Ciszewski (wraz z Zielona Sp. z o.o.)	4 567 600	8,54	4 567 600	8,54
Tomasz Majewski	3 812 240	7,12	3 812 240	7,12
Grzegorz Krupnik	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Grzegorz Wątroba	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Artur Górski	2 836 601	5,30	2 836 601	5,30
Pozostali Akcjonariusze	17 891 639	33,43	17 891 639	33,43
<b>SUMA</b>	<b>53 516 440</b>	<b>100,00</b>	<b>53 516 440</b>	<b>100,00</b>

Źródło: Emitent

## 1.3. Skład organów Emitenta

### Zarząd:

W skład Zarządu Emitenta w drugim kwartale 2020 roku jak i na dzień 30 czerwca 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodził:

- Iwona Cygan-Opyt - Prezes Zarządu
- Łukasz Górski - Członek Zarządu

### Rada Nadzorcza:

W skład Rady Nadzorczej Emitenta w drugim kwartale 2020 roku jak i na dzień 30 czerwca 2020 roku wchodził:

- Łukasz Nowak - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Kamil Kapustka - Członek Rady Nadzorczej
- Radosław Ratusznik - Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Wykurz - Członek Rady Nadzorczej
- Kamila Sadowska - Członek Rady Nadzorczej

## 2. Wybrane dane finansowe Emitenta

### 2.1. Wybrane pozycje Bilansu Emitenta (w zł)

Wyszczególnienie	30.06.2020	30.06.2019
Kapitał własny	25 528 341	34 277 168
Należności długoterminowe	36 800	14 248
Należności krótkoterminowe	617 083	140 618
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	20 691	20 766
Zobowiązania długoterminowe	2 043 983	685 716
Zobowiązania krótkoterminowe	4 782 334	2 184 190

Źródło: Emitent

### 2.2. Wybrane pozycje Rachunku Zysków i Strat Emitenta (w zł)

wyszczególnienie	01.04.2020 - 30.06.2020	01.04.2019 - 30.06.2019	01.01.2020 - 30.06.2020	01.01.2019 - 30.06.2019
Przychody netto ze sprzedaży	907 135	1 202 898	1 594 937	2 208 362
Amortyzacja	8 624	2 529	11 153	5 057
Zysk/strata ze sprzedaży	-218 385	315 976	-472 439	729 529
Zysk/strata na działalności operacyjnej	- 1 314 024	16 621	-2 663 717	130 820
Zysk/strata brutto	- 1 316 257	16 624	-2 666 231	130 802
Zysk/strata netto	- 1 316 257	16 624	- 2 666 231	130 802

Źródło: Emitent

### 3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta (w zł)

#### A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą bezpośrednią.

Zgodnie z uchwałą z dnia 29 lipca 2020 roku zmianie uległ okres ekonomicznej użyteczności dla wartości firmy One More Level S.A. (spółka przejmowana) powstałą z połączenia z 30 lat do 8 lat. Opisywana zmiana ma wpływ na wartość amortyzacji ujmowaną w księgach. Powyższa zmiana nie jest zmianą polityki rachunkowości i nie ma wpływu na zmianę danych porównywalnych.

#### Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne od środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych dokonywane są na podstawie planu amortyzacji, zawierającego stawki i kwoty rocznych odpisów. Amortyzacja jest dokonywana metodą liniową. Stosowane stawki amortyzacyjne ustalane są w oparciu o okres ekonomicznej użyteczności środków trwałych (wartości niematerialnych i prawnych).

Komputery umarzone są przez okres 3 lat. Inne urządzenia techniczne umarzone są przez okres 5 lat. Samochody osobowe oraz ciężarowe (zarówno będące własnością spółki, jak i użytkowane na podstawie umowy leasingu finansowego zgodnie z UOR) umarzone są przez okres 4 lat.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o niskiej jednostkowej wartości początkowej to znaczy poniżej 3,5 tysiąca złotych odnoszone są jednorazowo w koszty.

#### Zapasy

Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Wartość rozchodu zapasów jest ustalana przy zastosowaniu metody pierwsze weszło - pierwsze wyszło. Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Zapasy, które utraciły swoją wartość handlową i użytkową obejmuje się odpisem aktualizującym. Odpisy aktualizujące wartość składników zapasów zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych.

#### Należności

Na dzień nabycia lub powstania należności krótkoterminowe ujmuje się według wartości nominalnej, czyli według wartości określonej przy ich powstaniu. Natomiast na dzień bilansowy należności krótkoterminowe wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności. Odpisy aktualizujące wartość należności dokonywane są wg następujących zasad:



- Należności przeterminowane powyżej 360 dni obejmowane są odpisem w pełnej wysokości,
- W pozostałych przypadkach obowiązuje indywidualna ocena dokonana przez kierownika jednostki.

W uzasadnionych przypadkach kierownik jednostki może odstąpić od tworzenia odpisów aktualizujących należności. Do takich przypadków należy zaliczyć między innymi zapłatę po dniu bilansowym, a przed datą sporządzenia sprawozdania finansowego.

Do należności krótkoterminowych zaliczono wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

### **Środki pieniężne**

Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym wycenia się według wartości nominalnej.

### **Rozliczenia międzyokresowe**

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

### **Kapitały**

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością emisyjną i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym. Koszty poniesione na emisję nowych akcji pomniejszają kapitał zapasowy z tytułu emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej do wysokości tego kapitału. Pozostałe koszty są zaliczane do kosztów finansowych.

### **Rezerwy**

Rezerwy tworzone są w przypadku, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wydatkowania środków pieniężnych, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

### **Zobowiązania**

Wyceniane są na dzień bilansowy w kwocie wymaganej zapłaty.

### **Przychody ze sprzedaży**

Obejmują należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT), ujmowany w okresach, których dotyczą.

**B. Skrócony Bilans (w zł)**

AKTYWA	30.06.2020	30.06.2019
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>28 597 369</b>	<b>34 794 175</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>28 486 612</b>	<b>34 461 737</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0	0
2. Wartość firmy	28 486 612	34 461 737
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0	0
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>73 957</b>	<b>84 072</b>
1. Środki trwałe	73 957	84 072
2. Środki trwałe w budowie	0	0
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>36 800</b>	<b>14 248</b>
1. Od jednostek powiązanych	0	0
2. Od poz. jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Od pozostałych jednostek	36 800	14 248
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Nieruchomości	0	0
2. Wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0	0
4. Inne inwestycje długoterminowe	0	0
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0</b>	<b>234 118</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	234 118
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>3 884 704</b>	<b>2 425 357</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>3 242 451</b>	<b>2 236 279</b>
1. Materiały	0	0
2. Półprodukty i produkty w toku	3 242 451	2 236 279
3. Produkty gotowe	0	0
4. Towary	0	0
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0	0
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>617 083</b>	<b>140 618</b>

1. Należności od jednostek powiązanych	0	0
2. Nal. od jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Należności od pozostałych jednostek	617 083	140 618
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>20 691</b>	<b>20 766</b>
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	20 691	20 766
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>4 479</b>	<b>27 694</b>
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>32 482 074</b>	<b>37 219 532</b>

<b>PASYWA</b>	<b>30.06.2020</b>	<b>30.06.2019</b>
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>25 528 341</b>	<b>34 277 168</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>5 351 644</b>	<b>5 351 644</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	<b>31 200 000</b>	<b>31 200 000</b>
1. Kapitał (fundusz) zapasowy	31 200 000	31 200 000
2. nadw. wart. sprz. nad wart. nom. udz. (akcji)	0	0
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0	0
2. z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0	0
<b>IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0	0
2. tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0	0
3. na udziały (akcje) własne	0	0
<b>V. Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	<b>-8 357 073</b>	<b>-2 405 277</b>
<b>VI. Zysk (strata) netto</b>	<b>-2 666 231</b>	<b>130 802</b>
<b>VII. Odpisy z zysku netto w roku obrot. (wielk. ujemna)</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>96 953 734</b>	<b>2 942 364</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>127 417</b>	<b>72 458</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	14
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	29 239	29 239
3. Pozostałe rezerwy	98 178	43 205
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>2 043 983</b>	<b>685 716</b>

1. Wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Wobec jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Wobec pozostałych jednostek	2 043 983	685 716
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>4 782 334</b>	<b>2 184 190</b>
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Zob. wobec jedn., w kt. jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	4 782 334	2 184 190
4. Fundusze specjalne	0	0
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Ujemna wartość firmy	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0
<b>Pasywa razem</b>	<b>32 482 074</b>	<b>37 219 532</b>

**C. Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł) – wariant porównawczy**

wyszczególnienie	01.04.2020	01.04.2019	01.01.2020	01.01.2019
	-30.06.2020	-30.06.2019	-30.06.2020	-30.06.2019
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi</b>	<b>907 135</b>	<b>1 202 898</b>	<b>1 594 937</b>	<b>2 208 362</b>
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	0	2 657 816	0	3 189 751
II. Zmiana stanu produktów (zw.-wart.dod.,zm.-wart.uj)	907 135	-1 454 918	1 594 937	-981 389
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0	0	0	0
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	0	0	0
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>1 125 520</b>	<b>886 922</b>	<b>2 067 376</b>	<b>1 478 833</b>
I. Amortyzacja	8 624	2 529	11 153	5 057
II. Zużycie materiałów i energii	6 117	2 682	61 998	11 021
III. Usługi obce	347 626	103 147	515 828	291 759
IV. Podatki i opłaty	2 002	2 033	4 686	9 530
V. Wynagrodzenia	645 874	649 179	1 224 487	969 341
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	113 061	124 912	224 270	188 058
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	2 216	2 440	24 954	4 067
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0	0	0
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-218 385</b>	<b>315 976</b>	<b>-472 439</b>	<b>729 529</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
I. Zysk z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałe.	0	0	0	0
II. Dotacje	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
IV. Inne przychody operacyjne	0	0	0	0
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>1 095 639</b>	<b>299 355</b>	<b>2 191 278</b>	<b>598 709</b>
I. Strata z tyt. rozch. niefinansowych aktywów trwałe.	0	0	0	0
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
III. Inne koszty operacyjne	1 095 639	299 355	2 191 278	598 709
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-1 314 024</b>	<b>16 621</b>	<b>-2 663 717</b>	<b>130 820</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>

I. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0	0	0
II. Odsetki:	0	3	0	3
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0	0	0	0
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
V. Inne	0	0	0	0
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>2 233</b>	<b>0</b>	<b>2 514</b>	<b>21</b>
<b>I. Odsetki:</b>	<b>2 233</b>	<b>0</b>	<b>2 514</b>	<b>21</b>
II. Strata z tyt. rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Inne	0	0	0	0
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>-1 316 257</b>	<b>16 624</b>	<b>-2 666 231</b>	<b>130 802</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>K. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiąk.straty)</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I - J - K)</b>	<b>-1 316 257</b>	<b>16 624</b>	<b>-2 666 231</b>	<b>130 802</b>

**D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł) – metoda**

<b>RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.04.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.01.2019 - 30.06.2019</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Wpływy	1 104 263	1 377 848	2 202 431	1 793 908
Wydatki	2 237 345	1 443 327	4 161 215	2 060 837
Przepływy pien. netto z działaln. operacyjnej	-1 133 082	-65 479	-1 958 784	-266 929
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	0	0	0	0
Wydatki	0	0	-6 095	0
Przepływy pien. netto z dział. inwestycyjnej	0	0	-6 095	0
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	1 153 384	28 303	1 983 866	0
Wydatki		0		22 272
Przepływy pien. netto z dział. finansowej	1 153 384	28 303	1 983 866	-22 272
Przepływy pieniężne netto razem	20 302	37 177	18 987	-289 201
Bilansowa zm. stanu środków pieniężnych	0	0	0	0
Środki pieniężne na początek okresu	389	57 943	1 704	309 967
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>20 691</b>	<b>20 766</b>	<b>20 691</b>	<b>20 766</b>

## E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)

wyszczególnienie	30.06.2020	30.06.2019
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okr. (BO)</b>	<b>28 194 571</b>	<b>34 146 367</b>
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	28 194 571	34 146 367
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0	0
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	5 351 644	5 351 644
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	31 200 000	31 200 000
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0	0
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapas. na koniec okr.	31 200 000	31 200 000
3. Kapitał (fundusz) z aktualiz.wyceny na pocz.okr.	0	0
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktual. wyceny	0	0
3.2. Kapitał (fundusz) z aktual. wyc. na koniec okr	0	0
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerw.na pocz.okr	0	0
4.1. Zmiany pozost. kapitałów(funduszy) rezerwowych	0	0
4.2. Pozost. kap. (fundusze) rezerw.na koniec okr.	0	0
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-8 357 073	- 2 405 277
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0
5.2. Zysk z lat ubieg. na pocz.okr., po korektach	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	8 357 073	2 405 277
5.5. Strata z lat ubieg. na pocz.okr., po korektach	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	8 357 073	2 405 277
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-8 357 073	-2 405 277
6. Wynik netto	-2 666 231	130 802
Zysk netto	0	130 802
Strata netto	2 666 231	0
Odpisy z zysku	0	0
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>25 528 341</b>	<b>34 277 168</b>
III. Kapitał (fundusz) włas.po uwzg.prop.podz.zysku		



#### 4. Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

Projekt Ghostrunner, wkracza w końcowy, a zarazem kluczowy czas produkcji. Gra jest w pełni "przechadzalna", co oznacza, że można ją w pełni ukończyć, od początku do samego końca. Oczywiście jest to etap, w którym występują jeszcze liczne błędy, a niektóre elementy wymagają korekt czy usprawnień, tak by finalny efekt spełniał nasze, ale przede wszystkim graczy, oczekiwania. Warto nadmienić, że elementy te są skutecznie eliminowane m.in. poprzez ścisłą współpracę z działem jakości All In! Games oraz partnerami z 505 Games. Jednocześnie rozpoczęte zostały przygotowania do wsparcia gry po jej premierze. Plan produkcji zakłada dodanie darmowych trybów rozgrywki, płatnych, ale opcjonalnych kosmetycznych dodatków oraz pełnoprawnego rozszerzenia fabularnego. Wszystko w ciągu 12 miesięcy od premiery gry.

Od początku 2020 roku proces produkcji gry Ghostrunner nabrał zdecydowanego tempa, sam zespół One More Level, powiększył się o kilku specjalistów, tak by osiągnąć najwyższą możliwą efektywność prac. W styczniu br., podczas targów gamingowych Pax South w San Antonio, grę po raz pierwszy zaprezentowano graczom ze Stanów Zjednoczonych, a następnie w marcu, na największych targach na Wschodnim Wybrzeżu - PAX East w Bostonie. Liczne, pozytywne publikacje w mediach oraz odzew społeczności, znalazły potwierdzenie w nagrodach jakie otrzymał Ghostrunner.

Globalna pandemia sprawiła, iż w drugiej połowie marca, cały zespół OML, przeniósł się na pracę z domu, co jednak udało się przełożyć, na jeszcze lepszą wydajność pracy.

W maju br., na platformie Steam, zostało opublikowane publiczne, czasowe demo, w które w ciągu tygodnia zagrało 100 000 graczy. Czerwiec upłynął pod kątem spotkań z mediami i prezentacji zupełnie nowego fragmentu z gry, czemu towarzyszył nowy zwiastun. Całość spotkała się z bardzo dobrym odbiorem mediów i graczy. Na ich wyraźną prośbę wcześniej dostępne demo, został upublicznione raz jeszcze przy okazji trwającego Steam Game Festival. Oficjalna transmisja (stream) z rozgrywki przez cały czas trwania wydarzenia znajdowała się w ścisłej czołówce, notując wysokie wskaźniki liczby widzów. W efekcie Ghostrunnera, dodało 272 tysiące osób do listy życzeń na platformie Steam (stan na 26.07.2020). Jest to wynik zbliżony do tego jakim mógł pochwalić się Frostpunk, produkcji 11Bit Studios S.A, na dwa tygodnie przed swoją premierą<sup>1</sup>

Druga połowa roku to dla spółki One More Level upłynie przede wszystkim pod znakiem marki Ghostrunner. Niezmiennym i najwyższym priorytetem jest wydanie gry w 2020 roku, przy zachowaniu możliwie najwyższej jakości finalnej, a także uruchomienie procesu wsparcia i rozwoju tytułu na kolejnych 12 miesięcy. Jednocześnie spodziewane jest rozpoczęcie prac koncepcyjnych nad kolejnym projektem, spójnym względem strategii długoterminowej. Ta bowiem zakłada, że One More Level S.A w ciągu kolejnych lat umocni swoją pozycję producenta gier akcji, który śmiało, nietuzinkowe rozwiązania gameplayowe, charakterystyczne dla gier niezależnych (indie), będzie łączył z oprawą audiowizualną, właściwą dla gier wysokobudżetowych (AAA) i przy wsparciu wydawców oferował swoje produkty na najpopularniejszych platformach sprzętowych i dystrybucyjnych.

Spółka w II kwartale 2020 roku osiągnęła przychód w wysokości 907.135 zł, a za okres od 01.01.2020 r. do 30.06.2020 r. w wysokości 1.594.937 zł. Koszty prowadzenia działalności w II kwartale br. wyniosły 1.125.520 zł, a za okres od 01.01.2020 r. do 30.06.2020 r. wyniosły 2.067.376 zł. Spółka w II kwartale 2020 roku wykazała stratę netto w wysokości 2.666.230,67 zł. Wynika to z pełnienia przez Emitenta roli producenta gry Ghostrunner i ponoszenia z tego tytułu znacznych kosztów operacyjnych, w tym wynagrodzeń dla zespołu pracowników tworzących grę.

<sup>1</sup> Źródło: <https://www.pb.pl/frostpunk-grzeje-analitykow-i-portale-911230>

#### 4.1. ISTOTNE ZDARZENIA W II KWARTALE 2020 ROKU

- **Przekroczenie progu**

W dniu 24 kwietnia 2020 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, że zgodnie z art. 70 ust. 1 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 roku o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie informuje, iż w dniu 24 kwietnia 2020 roku otrzymał zawiadomienie, w trybie art. 69 ust. 1 pkt 1 ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Tomasza Majewskiego o przekroczeniu progu poniżej 15 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 20 kwietnia 2020 r. 800.000 (osiemset tysięcy) sztuk akcji, stanowiących 1,50 % w ogólnej liczbie głosów.

- **Udostępnienie demo gry Ghostrunner**

Dnia 6 maja 2020 r. Zarząd ONE MORE LEVEL S.A. w nawiązaniu do wcześniejszych raportów bieżących poinformował, iż gra Ghostrunner tworzona przez Emitenta wraz z 3D Realms, Sliggate Ironworks™, a wydawcą której jest All in! Games, jest w dniach 6-13 maja 2020 r. darmowo udostępniona w wersji demo na Steam. W związku z bardzo dobrym odbiorem gry Ghostrunner, jej Wydawca bezpłatnie udostępnił demo gry Ghostrunner w celu zwiększenia sprzedaży na rynku.

- **Raport kwartalny za I kwartał roku 2020.**

Dnia 10 maja 2020 r. Zarząd Spółki ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie jako załącznik do niniejszego komunikatu przekazał raport kwartalny Emitenta za okres od 01.01.2020 r. do 31.03.2020 r..

- **Zmiana terminu publikacji raportu rocznego za 2019 r.**

Dnia 20 maja 2020 r. Zarząd spółki ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie, w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 1/2020 z dnia 17 stycznia 2020 r., w którym przekazał harmonogram publikacji raportów okresowych w 2020 roku, poinformował o zmianie terminu publikacji raportu rocznego za rok obrotowy 2019 z dnia 31 maja 2020 r. na dzień 29 lipca 2020 r. Zmiana terminu wynikała z sytuacji związanej ze spowodowanymi koronawirusem w Polsce problemami organizacyjnymi Spółki, w szczególności sytuacją zdrowotną, jak i wprowadzonymi ograniczeniami, wpływającymi na harmonogram przygotowania raportu rocznego Emitenta.

- **Informacja o zawarciu umowy dotyczącej gry Ghostrunner przez wydawcę All in! Games**

Dnia 8 czerwca 2020 r. Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, iż w dniu 08.06.2020 r. powziął informację, że wydawca All in! Games S.A. zawarł umowę wydawniczą z 505 GAMES SPA z siedzibą w Mediolanie (Włochy), na podstawie której 505 GAMES SPA staje się współwydawcą gry "Ghostrunner". Zawarcie wyżej wymienionej umowy będzie miało istotny wpływ na wielkość sprzedaży gry produkowanej przez One More Level S.A. jak i wysokość osiągniętych z tego tytułu przychodów.

- **Transakcja zrealizowana przez osobę pełniącą obowiązki zarządcze**

Dnia 12 czerwca 2020 r. Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, że do Spółki wpłynęło zawiadomienie w trybie art. 19 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (Rozporządzenie MAR) o transakcji na instrumentach finansowych Spółki, sporządzone przez Panią Iwonę Cygan-Opyt – osobę pełniącą w Spółce funkcję Prezesa Zarządu.

- **Transakcja zrealizowana przez osobę pełniącą obowiązki zarządcze**

Dnia 25 czerwca 2020 r. Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, że do Spółki wpłynęło zawiadomienie w trybie art. 19 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (Rozporządzenie MAR) o transakcji na instrumentach finansowych Spółki, sporządzone przez Pana Łukasza Górskiego - osobę pełniącą w Spółce funkcję Członka Zarządu. W załączeniu Zarząd przekazał otrzymane przez Spółkę zawiadomienie.

- **Przekroczenie progu**

Zgodnie z art. 70 ust. 1 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 roku o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie informuje, iż w dniu 25 czerwca 2020 roku otrzymał zawiadomienie, w trybie art. 69 Ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Tomasza Majewskiego o obniżeniu progu poniżej 10 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 24 czerwca 2020 r. 2 400 000 sztuk akcji, stanowiących 4,48% w ogólnej liczbie głosów. Przedmiotowe zawiadomienie Emitent opublikował wraz z raportem.

- **Transakcja zrealizowana przez osobę pełniącą obowiązki zarządcze**

Dnia 25 czerwca 2020 roku, Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, że do Spółki wpłynęło zawiadomienie w trybie art. 19 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (Rozporządzenie MAR) o transakcji na instrumentach finansowych Spółki, sporządzone przez Pana Radosława Ratusznik - osobę pełniącą w Spółce funkcję Członka Rady Nadzorczej. Przedmiotowe zawiadomienie Emitent opublikował wraz z raportem.

- **Transakcja zrealizowana przez osobę pełniącą obowiązki zarządcze**

Dnia 29 czerwca 2020 roku, Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, że do Spółki wpłynęło zawiadomienie w trybie art. 19 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (Rozporządzenie MAR) o transakcji na instrumentach finansowych Spółki, sporządzone przez Pana Łukasza Nowak - osobę pełniącą w Spółce funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej. Przedmiotowe zawiadomienie Emitent opublikował wraz z raportem.

**4.2. ISTOTNE ZDARZENIA PO DNIU BILANSOWYM 30 CZERWCA 2020 ROKU:**

- **Raport roczny spółki One More Level S.A. za 2019 rok**

Dnia 29 lipca 2020 r. Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie w załączeniu przekazał raport roczny Emitenta za rok obrotowy 2019.

- **Podjęcie uchwał w sprawie weryfikacji okresu amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych oraz aktualizacji wartości aktywów niefinansowych**

Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, iż w dniu 29 lipca 2020 r. w związku ze sporządzeniem i badaniem sprawozdania finansowego Spółki za 2019 rok przez niezależnego biegłego rewidenta dokonał weryfikacji wcześniej przyjętego szacowanego okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych wynoszącego 30 lat. W wyniku przeprowadzonych analiz okres amortyzacji został skrócony do 8 lat i przyjęta została stawka amortyzacji 12,5 %. W konsekwencji, nastąpił istotny wzrost amortyzacji za rok obrotowy 2019, co ma decydujący wpływ na wysokość straty poniesionej w 2019 roku.

Ponadto w dniu 29 lipca 2020 r. Zarząd Emitenta w związku z przeprowadzonym badaniem sprawozdania finansowego Spółki za 2019 rok przez niezależnego biegłego rewidenta dokonał aktualizacji wartości aktywów niefinansowych poprzez odpisy aktualizujące należności od pozostałych jednostek z tytułu dostaw i usług w wysokości 299 569,22 zł, co również ma wpływ na wynik finansowy w roku obrotowym 2019.

- **Zwołanie Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 31.08.2020 r.**

Dnia 4 sierpnia 2020 roku, Zarząd Spółki ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000385650, działając na podstawie art. 399 § 1, art. 402<sup>1</sup> i art. 402<sup>2</sup> Kodeksu Spółek Handlowych zwołał Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki na dzień 31 sierpnia 2020 r., na godzinę 12:00, które odbędzie się w Krakowie, ul. Grzegorzewska 67d lok. 26, 31-559 Kraków.

**5. Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.**

Działania Spółki były nakierowane na rozwój w obszarze produkcji gier komputerowych, przy wykorzystaniu najwyższych światowych standardów.

**6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.**

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2020 rok.

**7. Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nie objętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.**

Emitent nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

**8. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych.**

Nie dotyczy.

**9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.**

Stan zatrudnienia na dzień 30 czerwca 2020 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 22 osób.

**10. Oświadczenie Zarządu.**

Kraków, dnia 9 sierpnia 2020 roku

**OŚWIADCZENIE ZARZĄDU****dotyczące informacji finansowych i danych porównywalnych za II kwartał 2020 roku**

Zarząd ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, wybrane informacje finansowe i dane za II kwartał 2020 roku, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że kwartalne sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawidłowy obraz rozwoju i osiągnięć ONE MORE LEVEL S.A.

Prezes Zarządu, Iwona Cygan-Opyt  
Członek Zarządu, Łukasz Górski