

Zarząd One More Level S.A. z siedzibą w Krakowie (dalej: „Spółka”) informuje, że w dniu 23 listopada 2022 r. Spółka zawarła umowę produkcyjną i wydawniczą (dalej: „Umowa”) z Take-Two Interactive Software, Inc z siedzibą w Nowym Jorku (Stany Zjednoczone) dla wydania, poprzez markę wydawniczą Private Division (dalej: „Private Division”), gry rozwijanej wcześniej pod nazwą kodową Cyber Slash (dalej: „Gra”).

Zgodnie z Umową, Private Division zostanie wyłącznym globalnym wydawcą Gry, a Spółka pozostanie jej deweloperem, odpowiedzialnym za wykonanie Gry w wersjach na komputery osobiste (PC), konsole PS5 i Xbox Series X/S. Ostateczna wartość Umowy będzie zależna od spełnienia określonych warunków i osiągnięcia kamieni milowych w ramach realizacji Gry.

Potencjalny całkowity budżet Gry może wynieść równowartość około dwukrotności budżetu największego z projektów gier realizowanych do tej pory przez One More Level S.A.

Oprócz stałego wynagrodzenia z tytułu realizacji projektu, którego wypłata będzie uzależniona od spełnienia określonych warunków i osiągnięcia kamieni milowych w ramach projektu, Spółka będzie uprawniona do określonego procentowo udziału w dochodzie z komercjalizacji Gry (tantiem).

Spółka pozostanie również wyłącznym właścicielem praw autorskich projektu.

Pozostałe zapisy Umowy nie odbiegają od standardów rynkowych.

Zarząd Spółki przekazuje niniejszą informację z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Spółki oraz wyników finansowych One More Level S.A.